

TRANSFER EKAT_FBB;

!!
!!
!! Korrekturen vom 25.10.2005:
!! 1. INTEGER8 in INTEGER9 (neu 9 stellig)
!! 2. REAL62 in REAL72 (neu 7 stellig)
!! Di Pietro / Nussbaum
!!
!! Korrekturen vom 27.06.2007:
!! 1. GD_Zeitpunkt von Data auf Text*5 geändert.
!! 2. LUT_Anzahl wird nicht mehr verwendet.
!! 16x Ereignis_Grunddaten Attribute durch INTEGER4 ersetzt.
!! 3. LUT_Anzahl löschen.
!! Stapfer / Di Pietro / Nussbaum
!!
!!

MODEL EKAT_FBB

DOMAIN

MEMO = TEXT*2048; !! Access-spezifisch
INTEGER4 = [0 .. 32767];
INTEGER9 = [0 .. 999999999];
REAL72 = [0.00 .. 9999999.99];
REAL83 = [0.000 .. 99999999.999];
LKOORDCM = COORD2 580000.00 230000.00
 650000.00 280000.00;
LKOORD_E = [591000.01 .. 639499.99];
LKOORD_N = [243000.01 .. 268499.99];

!!*****
TOPIC EREIGNISKATASTER_FBB =

TABLE LUT_MAX0 =

```
LUT_CODE: TEXT*4;  
Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
LUT_CODE;  
END LUT_MAX0;
```

```
TABLE LUT_Meteoursache =  
LUT_CODE: TEXT*4;  
Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
LUT_CODE;  
END LUT_Meteoursache;
```

```
TABLE LUT_Prozesstyp =  
LUT_CODE: TEXT*4;  
Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
LUT_CODE;  
END LUT_Prozesstyp;
```

```
TABLE LUT_RU_Ausloesung =  
LUT_CODE: TEXT*4;  
Bezeichnung: TEXT*50;  
Sortierschluessel: INTEGER9;  
IDENT  
LUT_CODE;  
END LUT_RU_Ausloesung;
```

```
TABLE LUT_RU_Geschwindigkeit =  
LUT_CODE: TEXT*4;  
Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
LUT_CODE;  
END LUT_RU_Geschwindigkeit;
```

```
TABLE LUT_RU_Gleitflaeche =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_RU_Gleitflaeche;
```

```
TABLE LUT_RU_Prozessart =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_RU_Prozessart;
```

```
TABLE LUT_RU_Rutschkoerper =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_RU_Rutschkoerper;
```

```
TABLE LUT_RU_TiefeGleitflaeche =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_RU_TiefeGleitflaeche;
```

```
TABLE LUT_Schutzmassnahme =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_Schutzmassnahme;
```

```
TABLE LUT_ST_Ablagerung_Anz_Bloecke =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_ST_Ablagerung_Anz_Bloecke;
```

```
TABLE LUT_ST_Ausbruch =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_ST_Ausbruch;
```

```
TABLE LUT_ST_Ausloesung =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_ST_Ausloesung;
```

```
TABLE LUT_ST_Prozessart =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
  Sortierschluessel: INTEGER9;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_ST_Prozessart;
```

```
TABLE LUT_WA_Ausloesung =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*75;  
IDENT
```

```
LUT_CODE;  
END LUT_WA_Ausloesung;
```

```
TABLE LUT_WA_Prozessart =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_WA_Prozessart;
```

```
TABLE LUT_WA_Bewertung =  
  LUT_CODE: INTEGER9;  
  Bezeichnung: TEXT*10;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_WA_Bewertung;
```

```
TABLE LUT_Wieder_Periode =  
  LUT_CODE: TEXT*4;  
  Bezeichnung: TEXT*50;  
  Sortierschlüssel: INTEGER9;  
IDENT  
  LUT_CODE;  
END LUT_Wieder_Periode;
```

```
TABLE Gemeinde =  
  
  GEM_NAME: TEXT*254;  
  GEM_BEZIRK: OPTIONAL TEXT*50;  
  GEM_VMA: OPTIONAL INTEGER9;  
  GEM_STA: OPTIONAL INTEGER9;  
  GEM_PLZ: OPTIONAL INTEGER9;  
  Geometry: SURFACE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKOORDCM;  
  Geometry_sk: OPTIONAL TEXT*15;  
  Gemeinde_ID_BFS: INTEGER9;
```

```
GEM_Forstkreis: OPTIONAL TEXT*50;
GEM_ForstkreisNr: OPTIONAL INTEGER4;
IDENT
  Gemeinde_ID_BFS;
END Gemeinde;
```

TABLE Ereignis_Grunddaten =

```
GD_ID: INTEGER9; !! AutoWert
GD_OID: INTEGER9; !! Gemeinde*100000+CodeBearbeitungsstelle*1000+Laufnummer
GD_STORME_NR: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Prozesstyp: -> LUT_Prozesstyp // FK auf LUT_Prozesstyp //;
GD_Prozessart: OPTIONAL TEXT*255; !! Bemerkungen zum Prozess
Gemeinde_ID_BFS: -> Gemeinde // FK auf Gemeinde.Gemeinde_ID_BFS //; !! BFS aus Liste Gemeinden
GD_GemeindenWeitere: OPTIONAL TEXT*255; !! Weitere betroffene Gemeinden
GD_Gewaesser: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Forstkreis: OPTIONAL INTEGER9; !! aus Liste Gemeinden
GD_Flurname: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Strasse: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Hausnummern: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Einzelereignis: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Datum_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Jahrhundert: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Periode: OPTIONAL TEXT*50; !! Anfang, Mitte, Ende, jhd-wende
GD_Jahr: OPTIONAL [0 .. 2009]; !! <2010 Or Is Null
GD_Monat: OPTIONAL [0 .. 12]; !! (>=0 And <=12) Or Is Null
GD_Tag: OPTIONAL [0 .. 31]; !! (>=0 And <=31) Or Is Null
GD_Zeitpunkt: OPTIONAL TEXT*20;
GD_Zeitpunkt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Wiederkehrereignis: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Wieder_Periode: OPTIONAL -> LUT_Wieder_Periode // FK auf LUT_Wieder_Periode //;
GD_Wieder_von_Datum: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Wieder_bis_Datum: OPTIONAL TEXT*50;
GD_Schaden_Personen_Tote_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Personen_Tote: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Personen_verletzt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Personen_verletzt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Personen_evak_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
```

```
GD_Schaden_Personen_evak: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Tiere_Tote_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Tiere_Tote: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Tiere_verletzt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Tiere_verletzt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Tiere_evak_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Tiere_evak: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Wohn_zerstoert_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Wohn_zerstoert: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Wohn_beschaedigt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Wohn_beschaedigt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Wohn_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Wohn_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Industrie_zerstoert_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Industrie_zerstoert: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Industrie_beschaedigt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Industrie_beschaedigt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Industrie_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Industrie_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_LandGeb_zerstoert_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_LandGeb_zerstoert: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_LandGeb_beschaedigt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_LandGeb_beschaedigt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_LandGeb_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_LandGeb_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_OeffGeb_zerstoert_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_OeffGeb_zerstoert: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_OeffGeb_beschaedigt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_OeffGeb_beschaedigt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_OeffGeb_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_OeffGeb_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Schutzb_zerstoert_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Schutzb_zerstoert: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Schutzb_beschaedigt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Schutzb_beschaedigt: OPTIONAL INTEGER4;
GD_Schaden_Schutzb_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Schutzb_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Natstr_verschuettet_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Natstr_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
```

```
GD_Schaden_Nationalstr_Unterbruch_X:OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Nationalstr_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_Nationalstrasse_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Nationalstrasse_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Hauptstr_verschuettet_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Hauptstr_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
GD_Schaden_Hauptstrasse_Unterbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Hauptstrasse_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_Hauptstrasse_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Hauptstrasse_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_uebrigeStr_verschuettet_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_uebrigeStr_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
GD_Schaden_uebrigeStr_Unterbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_uebrigeStr_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_uebrigeStrasse_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_uebrigeStrasse_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Bahn_verschuettet_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Bahn_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
GD_Schaden_Bahn_Unterbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Bahn_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_Bahn_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Bahn_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Transport_verschuettet_X:OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Transport_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
GD_Schaden_Transport_Unterbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Transport_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_Transport_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Transport_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Leitungen_verschuettet_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Leitungen_verschuettet: OPTIONAL INTEGER9; !! [m]
GD_Schaden_Leitungen_Unterbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Leitungen_Unterbruch: OPTIONAL INTEGER9; !! [std]
GD_Schaden_Leitungen_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Leitungen_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Wald_Flaeche_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Wald_Flaeche: OPTIONAL INTEGER9; !! [a]
GD_Schaden_Wald_Kubatur_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_Wald_Kubatur: OPTIONAL INTEGER9; !! [m3]
GD_Schaden_Wald_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
```



```
GD_Schaden_Wald_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_LW_Flaeche_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_LW_Flaeche: OPTIONAL INTEGER9; !! [a]
GD_Schaden_LW_chf_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
GD_Schaden_LW_chf: OPTIONAL INTEGER9;
GD_Schaden_Beschreibung: OPTIONAL MEMO;
GD_Zonenkonflikt: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Zonen: OPTIONAL TEXT*255;
GD_Schutzbauten_Anriß: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Schutzbauten_Transit: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Schutzbauten_Ablagerung: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Schutzbauten_Beschreibung: OPTIONAL MEMO;
GD_Kartierung: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Anriß_Ort: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Ablagerung_Ort: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Anriß_Luftbild: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Ablagerung_Luftbild: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Anriß_Fern: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Ablagerung_Fern: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Anriß_retro: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Kartierung_Ablagerung_retro: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_ErhebungDurch: OPTIONAL TEXT*50;
GD_ErhebungDatum: OPTIONAL DATE;
GD_Doku_Notizen: OPTIONAL MEMO;
GD_Doku_Befragung: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Doku_Befragung_Memo: OPTIONAL MEMO;
GD_Doku_Gutachten: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Doku_Gutachten_Memo: OPTIONAL MEMO;
GD_Doku_Zeitung: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Doku_Zeitung_Memo: OPTIONAL MEMO;
GD_Doku_Foto: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Doku_Foto_Memo: OPTIONAL MEMO;
GD_Doku_Film: OPTIONAL (Ja,Nein);
GD_Doku_Film_Memo: OPTIONAL MEMO;
GD_XKORD_Anriß: OPTIONAL LKOORD_E; !! Oberster Punkt Anriß
GD_YKORD_Anriß: OPTIONAL LKOORD_N; !! Oberster Punkt Anriß
GD_ZKORD_Anriß: OPTIONAL REAL72; !! Oberster Punkt Anriß
GD_XKORD_Ablagerung: OPTIONAL LKOORD_E; !! vorderster Ablagerungsrand
GD_YKORD_Ablagerung: OPTIONAL LKOORD_N; !! vorderster Ablagerungsrand
```

```
GD_ZKORD_Ablagerung: OPTIONAL REAL72; !! vorderster Ablagerungsrand
GD_XKORD_Zentrum: OPTIONAL LKCOORD_E; !! Zentrum
GD_YKORD_Zentrum: OPTIONAL LKCOORD_N; !! Zentrum
GD_ZKORD_Zentrum: OPTIONAL REAL72; !! Zentrum
GD_Eingabe_Datum: OPTIONAL DATE;
GD_Schutzmassnahme_Art: OPTIONAL -> LUT_Schutzmassnahme // FK auf LUT_Schutzmassnahme //;
IDENT
  GD_OID;
END Ereignis_Grunddaten;

TABLE Ereignis_Rutschung =

RU_ID: INTEGER9; !! AutoWert
GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;
RU_Prozessart: -> LUT_RU_Prozessart // FK auf LUT_RU_Prozessart //;
RU_Ueberschwemmung: (Ja,Nein);
RU_Murgang: (Ja,Nein);
RU_Erosion: (Ja,Nein);
RU_Uebersarung: (Ja,Nein);
RU_Rutschung: (Ja,Nein);
RU_Sturz: (Ja,Nein);
RU_MeteoArt: OPTIONAL -> LUT_Meteoursache // FK auf LUT_Meteoursache //;
RU_MeteoDauer_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_MeteoDauer: OPTIONAL REAL72; !! Dauer des Niederschlags [Std]
RU_MeteoMenge_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_MeteoMenge: OPTIONAL REAL72; !! Niederschlagsmenge [mm]
RU_Ausloesung_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Ausloesung: OPTIONAL -> LUT_RU_Ausloesung // FK auf LUT_RU_Ausloesung //;
RU_AblagerungMaecht_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_AblagerungMaecht: OPTIONAL REAL72; !! Ablagerungsmächtigkeit im Staubereich[m]
RU_Kubatur_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Kubatur: OPTIONAL REAL72; !! bewegte Kubatur [m3]
RU_TiefeGleitflaeche_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_TiefeGleitflaeche: OPTIONAL -> LUT_RU_TiefeGleitflaeche // FK //;
RU_Geschwindigkeit_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Geschwindigkeit: OPTIONAL -> LUT_RU_Geschwindigkeit // FK auf LUT_RU_Geschwindigkeit //;
RU_Gerinneablagerung_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Gerinneablagerung: OPTIONAL (Ja,Nein);
```

```
RU_Gerinnerueckstau: OPTIONAL (Ja,Nein);
RU_Anrissmaechtigkeit_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Anrissmaechtigkeit: OPTIONAL REAL72; !! Anrissmaechtigkeit [m]
RU_Anrissbreite_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Anrissbreite: OPTIONAL REAL72; !! Anrissbreite [m]
RU_Absenktiefe_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Absenktiefe: OPTIONAL REAL72; !! Absenktiefe [m]
RU_Anrissflaeche_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Anrissflaeche: OPTIONAL REAL72; !! Anrissflaeche/Einsturzflaeche [m2]
RU_Rutschkoerper_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Rutschkoerper: OPTIONAL -> LUT_RU_Rutschkoerper // FK auf LUT_RU_Rutschkoerper //;
RU_Gleitflaeche_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
RU_Gleitflaeche: OPTIONAL -> LUT_RU_Gleitflaeche // FK auf LUT_RU_Gleitflaeche //;
RU_Notiz: OPTIONAL MEMO; !! weitere Beschreibungen
IDENT
  GD_OID;
END Ereignis_Rutschung;
```

TABLE Ereignis_Sturz =

```
ST_ID: INTEGER9; !! AutoWert
GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;
ST_Prozessart: -> LUT_ST_Prozessart // FK auf LUT_ST_Prozessart //;
ST_Meteo_Art: OPTIONAL -> LUT_Meteoursache // FK auf LUT_Meteoursache //;
ST_Dauer_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Dauer: OPTIONAL REAL72; !! Dauer des Niederschlags [Std]
ST_Menge_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Menge: OPTIONAL REAL72; !! Niederschlagsmenge [mm]
ST_Ausloesung_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ausloesung: OPTIONAL -> LUT_ST_Ausloesung // FK auf LUT_ST_Ausloesung //;
ST_Ausbruch_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ausbruch: OPTIONAL -> LUT_ST_Ausbruch // FK auf LUT_ST_Ausbruch //;
ST_Ausbruch_Blockanzahl_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ausbruch_Blockanzahl: OPTIONAL INTEGER4; !!Anzahl Blöcke
ST_Ausbruch_Kubatur_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ausbruch_Kubatur: OPTIONAL REAL72; !! Ausbruchkubatur [m3]
ST_Transit_Schutt_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Transit_Schutt: OPTIONAL REAL72; !! Transitbereich im Gehängeschutt, Länge [m]
```

```
ST_Transit_Wald_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Transit_Wald: OPTIONAL REAL72; !! Transitbereich im Wald, Länge [m]
ST_Transit_Wiese_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Transit_Wiese: OPTIONAL REAL72;
ST_Ablagerung_Kubatur_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ablagerung_Kubatur: OPTIONAL REAL72; !! Gesamtkubatur im Ablagerungsbereich [m3]
ST_Ablagerung_Anz_Bloেকে_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ablagerung_Anz_Bloেকে: OPTIONAL -> LUT_ST_Ablagerung_Anz_Bloেকে // FK //;
ST_Ablagerung_Block_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
ST_Ablagerung_Block: OPTIONAL REAL72; !! Kubatur des grössten Blockes [m3]
ST_Notizen: OPTIONAL MEMO; !! weitere Beschreibungen
IDENT
  GD_OID;
END Ereignis_Sturz;

TABLE Ereignis_Wasser =

  WA_ID: INTEGER9; !! AutoWert
  GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;
  WA_Prozessart: -> LUT_WA_Prozessart // FK auf LUT_WA_Prozessart //;
  WA_Ueberschwemmung: OPTIONAL (Ja,Nein);
  WA_Murgang: (Ja,Nein);
  WA_Erosion: (Ja,Nein);
  WA_Uebersarung: (Ja,Nein);
  WA_Rutschung: (Ja,Nein);
  WA_Sturz: (Ja,Nein);
  WA_Meteo_Art: OPTIONAL -> LUT_Meteoursache // FK auf LUT_Meteoursache //;
  WA_Dauer_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
  WA_Dauer: OPTIONAL REAL72; !! Dauer des Niederschlags [Std]
  WA_Menge_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
  WA_Menge: OPTIONAL REAL72; !! Niederschlagsmenge [mm]
  WA_Ausloesung_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
  WA_Ausloesung: OPTIONAL -> LUT_WA_Ausloesung // FK auf LUT_WA_Ausloesung //;
  WA_BewertungSeitenerosion: OPTIONAL -> LUT_WA_Bewertung // FK auf LUT_WA_Bewertung //;
  WA_BewertungTiefenerosion: OPTIONAL -> LUT_WA_Bewertung // FK auf LUT_WA_Bewertung //;
  WA_BewertungAuflandung: OPTIONAL -> LUT_WA_Bewertung // FK auf LUT_WA_Bewertung //;
  WA_BewertungMurgang: OPTIONAL -> LUT_WA_Bewertung // FK auf LUT_WA_Bewertung //;
  WA_BewertungSchwemmholz: OPTIONAL -> LUT_WA_Bewertung // FK auf LUT_WA_Bewertung //;
```

```
WA_AblagerungKubaturFest_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_AblagerungKubaturFest: OPTIONAL REAL72; !! Kubatur abgelagerte Feststoffe [m3]
WA_KubaturMurgang_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_KubaturMurgang: OPTIONAL REAL72; !! Kubatur Murgang [m3]
WA_AblagerungKubaturSchwemm_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_AblagerungKubaturSchwemm: OPTIONAL REAL72; !! Kubatur abgelagertes Schwemmholz [m3]
WA_AblagerungMaechtFest_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_AblagerungMaechtFest: OPTIONAL REAL72; !! Mittl. Ablagerungsmächtigkeit der Feststoffe [m]
WA_Ueberschwemmungstiefe_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_Ueberschwemmungstiefe: OPTIONAL REAL72; !! Mittlere Überschwemmungstiefe [m]
WA_AblagerungMaechtMur_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_AblagerungMaechtMur: OPTIONAL REAL72; !! Maximale Ablagerungsmächtigkeit der Murköpfe [m]
WA_QMax_X: OPTIONAL -> LUT_MAX0 // FK auf LUT_MAX0 //;
WA_Qmax: OPTIONAL REAL72; !! Maximalabfluss Q max [m3/s]
WA_Notiz: OPTIONAL MEMO; !! weitere Beschreibungen
IDENT
  GD_OID;
END Ereignis_Wasser;
```

```
TABLE Ereignis_Gemeinde =
  GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;
  Gemeinde_ID_BFS: -> Gemeinde // FK auf Gemeinde.Gemeinde_ID_BFS //;
NO IDENT
END Ereignis_Gemeinde;
```

```
TABLE Kartierung_Flaeche =

  KAF_ID: INTEGER9;
  GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;
  KAF_Bemerkung: OPTIONAL TEXT*100;
  KAF_X: OPTIONAL TEXT*4;
  KAF_XKoord: OPTIONAL REAL83;
  KAF_YKoord: OPTIONAL REAL83;
  KAF_Flaeche_ha: OPTIONAL REAL83;
  Geometry1: SURFACE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKOORDCM;
  Geometry1_SK: OPTIONAL TEXT*15; !! GeoMedia
IDENT
```

```
KAF_ID;  
END Kartierung_Flaeche;
```

```
TABLE Kartierung_Linie =
```

```
GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;  
Geometry1: POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKOORDCM;  
Geometry1_SK: OPTIONAL TEXT*15; !! GeoMedia  
KAL_ID: INTEGER9;  
KAL_Bemerkung: OPTIONAL TEXT*100;  
KAL_X: OPTIONAL TEXT*4;  
KAL_XKoord: OPTIONAL REAL83;  
KAL_YKoord: OPTIONAL REAL83;  
IDENT  
KAL_ID;  
END Kartierung_Linie;
```

```
TABLE Kartierung_Punkt =
```

```
KAP_ID: INTEGER9;  
GD_OID: -> Ereignis_Grunddaten // FK auf Ereignis_Grunddaten.GD_OID //;  
KAP_Bemerkung: OPTIONAL TEXT*100;  
KAP_X: OPTIONAL TEXT*4;  
KAP_XKoord: OPTIONAL REAL83;  
KAP_YKoord: OPTIONAL REAL83;  
Geometry1: LKOORDCM;  
Geometry1_SK: OPTIONAL TEXT*15; !! GeoMedia  
IDENT  
KAP_ID;  
END Kartierung_Punkt;
```

```
END EREIGNISKATASTER_FBB.
```

```
END EKAT_FBB.
```

```
FORMAT FREE;
```

File: C:\temp\EKAT_FBB.ili 27.06.2007, 16:37:00

!! FORMAT FIX WITH LINESIZE = 265, TIDSIZE = 15;

CODE

BLANK = DEFAULT, UNDEFINED = DEFAULT, CONTINUE = DEFAULT;
TID = ANY;
END.